



FEDERACIÓN GALEGA
DE BALONCESTO



XUNTA
DE GALICIA

DEPORTE
GALEGO

CIRCULAR N° 25

Tempada 18-19

Destino: Delegacións Zonais, Clubs.

Asunto : Inscripción dos equipos participantes nas seguintes ligas: LEB, LEB'2, EBA, LFB e LFB'2 da Tempada 2019-20.

Ponse en coñecemento das Delegacións Zonais e de todos os clubs interesados que o prazo de inscrición dos equipos nestas COMPETICIONS remata ó vindeiro día 5 de Xullo 2019 ás 11.00 hrs. Todos os equipos que desexen formalizar a súa inscrición nesta tempada nas categorías que se indican máis abaixo teñen a súa disposición na sección "Documentación-Normativa-Formularios FEB" da páxina Web da FEB o modelo de aval para formalizala inscrición en competicións nacionais da vindiera temporada..

Tamén informamos que deberán tramitala inscrición pola "OFICIÑA WEB DO CLUB":

<https://intrafeb.feb.es/OficinaWebClub>

Ingresos N° Cuenta para Avais, Inscripción e Licencias:

ES42-2038-5908-5261-0003-1449 BANKIA

As cantidades en concepto de INSCRIPCIONS E AVAIS que deberán presentarse segundo a categoría son as seguintes:

	D.INSCRIPCION	AVAL
LEB ORO	*36.000,00 €	150.000,00 €
LEB PLATA	*17.500,00€	54.000,00€
L.FEM.BTO.	8.000,00€	60.000,00€
L.FEM.BTO'2	2.000,00€	13.500,00€
E.B.A	1.000,00€	8.000,00€

- Os equipos de Leb Oro poderán presentar un ingreso de 18.000 € e un pagaré de outros 18.000 € con vencemento antes do 30/09/19 .
- Os equipos de Adecco Plata poderán presentar un ingreso de 8.750 € e un pagaré de 8.750 € con vencemento antes do 30/09/19.



FEDERACIÓN GALEGA
DE BALONCESTO

 **XUNTA
DE GALICIA**

 **DEPORTE
GALEGO**

Por outra banda, tamén pedimos a todos os clubs interesados preparen toda a documentación necesaria e remítana a través das respectivas Delegacións dentro dos prazos establecidos e seguindo o que se indica na presente circular co fin de evitar perxuizos irreparables que seríamos os primeiros en lamentar e dos que a Federación Galega de Baloncesto non se fai responsable.

Santiago, 18 Xuño 2019

Asdo. Susana Fernández Fiuza
Secretaria Xeral